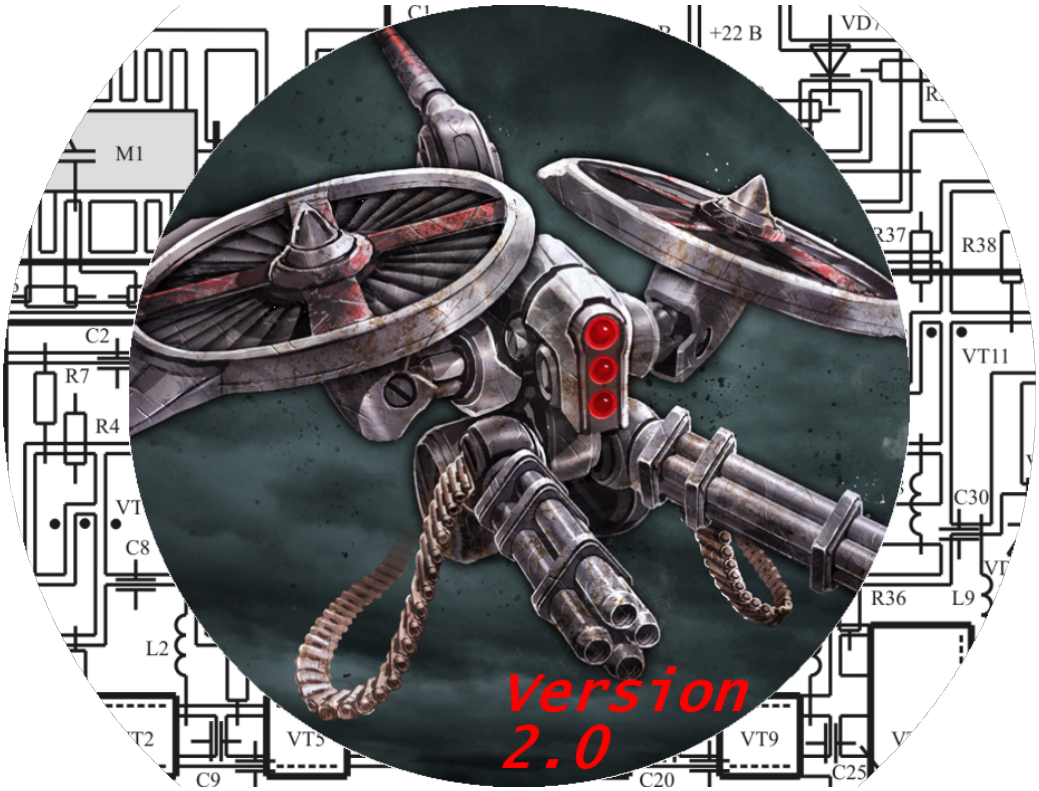
Киберпанк-патч, дополнение:

Дроны

для Savage Worlds
version 2.0



Сам киберпанк-патч [здесь]

Оглавление

TODO
Вступление
Стандартные комплектации
    Гражданские дроны
    Военные дроны
Мультиспециализация
Характеристики дрона
    Пояснение
    Характеристики базового дрона
Рынок дронов
    Апгрейды
    Специализация и комплектация
    Пояснение
Собственноручно собранный дрон
Роль дрона
Черты

TODO

- расширить до наземных дронов

Вступление

Дрон - небольшой робот, предназначенный для изучения обстановки и выполнения рутинных действий. Обычно они используются как удобные помощники в делах, однако их можно использовать как шпионов или боевую поддержку. Наиболее популярны летающие (не имеют проблем с перемещением, всегда под рукой) и ползающие (незаметно выполняют свою работу, не мешая окружающим), так же есть любители дронов, напоминающих животных - пауки, кошки, и подобное.
Дрон функционирует как обычный статист-союзник за исключением того, что это все таки машина и в случае поломки его можно починить, а в крайнем случае и собрать заново. Если ситуация требует сделать проверку *ловкости*, то дрон делает проверку *пилотирования*, *шок* же приводит к поломке дрона.
Оператор может управлять дроном вручную, дистанционно, в этом случае он использует свои навыки, включая навыки *пилотирования* и *внимания*, и полностью контролирует все действия дрона, так же видит и слышит все, что видит и слышит дрон.
Дроны обрели особую популярность в современном обществе, они активно используются как слуги и помощники. Дополненная реальность и продвинутые алгоритмы распознавания образов позволяют им самостоятельно передвигаться и принимать решения, что позволило дронам взять на себя патрулирование города и таким образом освободить руки многим людям.
NOTE: в данном документе речь идет о летающих дронах.

Стандартные комплектации

Гражданские дроны

Меддрон - дрон для оказания первой помощи и для помощи при серьезных хирургических операций. В комплектацию входят манипуляторы, аптечный запас, шприц, хирургическая игла, спрей. Софт: Медицина к6. Особенности: меддроны обычно охраняются лучше гражданских из-за аптечных запасов обезболивающего, которые привлекают различные сомнительные элементы общества. Гражданские редко покупают меддрона, обычно арендуют для ухаживания за больными.
Ремдрон - дрон для технических работ. Способен самостоятельно провести диагностику большинства систем и, при необходимости, выполнить мелкий ремонт. В комплектацию входят набор различных сканеров, инструменты, манипуляторы. Софт: Технология к6. Особенности: ремонтные дроны всегда есть в местах, где необходима возможность быстро устранить неполадки или провести технические работы: на всех депо и вокзалах, на большинстве видов транспорта (корабли, самолеты, рельсовый транспорт, автотранспорт дальнего действия), при строительстве, и так далее.
Часовой дрон - тип охранного дрона, предназначенный для обнаружения скрытого

проникновения либо для слежения за различными объектами. В комплектацию входят различные сканеры и сенсоры. Софт: Внимание к6. Особенности: наиболее активно такие дрофы используются в публичных местах для предупреждения преступления, так же именно они патрулируют город и фиксируют нарушения.
Консультант - дрон-собеседник на нужную тематику. Малопопулярны, так как тематическую беседу можно устроить и со смартфоном. Основное преимущество над смартфонами - дрон видит своими глазами о чем идет речь и может обратить внимание на то, на что человек не обратил. Софт: Знание (на выбора) к6. Особенности: нередко их оборудуют проекторами, создающих иллюзию человека. Смартфоны на такое не способны.
Дворецкий - дрон-помощник. Умеет летать за покупками, ориентируясь по навигатору и подсказкам доп реальности, так же он следит за распорядком дня своего хозяина, своевременно оплачивает счета - если такая функция не передана смартфону - и умеет координировать действия других дронов. В комплектацию входят манипуляторы. Софт: Расследование к6. Особенности: наиболее популярный гражданский дрон.
Гончий - дрон-экстримальщик. Основная функция гончего дрона - преодолевание сложных препятствий. Является спортивной дисциплиной. Комплектация включает в себя сканеры и маневровые винты, что увеличивает ускорение (4), предельную скорость(20) и маневренность(1) дрона. Софт: Пилотирование к6. Особенности: нередко устраиваются подпольные гонки, где разрешено уничтожать дроны соперников во время гонок.

Военные дроны

Боевой дрон - дрон-стрелок, обычно вооруженный автопушкой, но бывают и варианты. Имеет расширенную специализацию - способность не только стрелять, но самостоятельно находить цели. Софт: Стрельба к6, Внимание к4. Особенности: не церемонятся в отличие от людей. Имеют дополнительную броню (+2)
Дрон-детектор - часовой дрон с углубленной специализацией. В комплектацию входит сенсорный набор, позволяющий замечать цели в темноте, в инфракрасном диапазоне и сквозь оптическую маскировку. Софт: Внимание к8.
Тактический дрон - дрон-стрелок повышенной мобильности. Вооружен обычно автопушкой, но бывают и варианты. В комплектацию дополнительно входит форсажный двигатель и маневровые винты. Софт: Стрельба к6, Пилотирование к6.
Диверсант - дрон для скрытых работ. В комплектацию входит тихое оружие (иглострел, шокер), манипуляторы, запас взрывчатки, инструменты, тихий винт, оптическая маскировка. Софт: Маскировка к6, Ловкие Руки к6, Технология к6.

Мультиспециализация

Персонаж с чертой Оператор может настраивать своего дрона, расширяя его возможности. Выражается это в таком понятии, как “мультиспециализация”.

Специализация: любой навык к6 + соответствующие инструменты.

В зависимости от ранга оператора, дрон может иметь несколько специализация одновременно, либо иметь углубленную (а то и исключительную) специализацию в каком-либо навыке.

Углубленная специализация: навык к8 + продвинутые инструменты.
Исключительная специализация: навык к10 + продвинутые инструменты.
Оператор получает 1 очко специализации если он ранга Новичок, 2 очка - Закаленный, 3 очка - Ветеран, 4 очка - Герой, 5 очков - Легенда.
Данные очки могут быть потрачены для добавления новых специализаций дрону, 1 к 1. Иначе говоря, оператор с рангом Новичок может настроить своего любимого дрона на две специализации (одна - базовая у дрона, вторая - благодаря оператору).

Примеры таких дронов:
Ищейка: стрельба и внимание. Ищет цель и атакует ее.
Саппорт: ремонт и медицина. Спасет в любой ситуации.
Преследователь: пилотирование и стрельба. Преследует цель до последнего.

Кроме дополнительной специализации дрону, оператор может потратить эти очки на углублении специализации дрона, 1 очко на одно повышение уровня специализации. Углубление специализации означает не только повышение навыка дрона, но и улучшение его инструментов. Так, углубленная медицинская специализация позволит дрону проводить сложные хирургические операции самостоятельно, продвинутый ремдрон сможет самостоятельно восстанавливать сломанных дронов, а продвинутый стреляющий дрон получит возможность использовать несколько оружий.
Нюанс: возможна только одна исключительная специализация у дрона. Ограничения на количество углубленных специализаций нет.

Характеристики дрона

Пояснение

Дроны в современном мире обладают б**о**льшими возможностями, чем обычный транспорт. Для передачи этой разницы были добавлены некоторые новые параметры:
CPU - процессорная мощность, обычно используется в случаях, когда нужно совершить проверку Смекалки или Характера, к примеру, во встречных проверках трюков. Так же CPU используется дронами-статистами и дронами-ДК для выхода из *шока*, а дроны-ДК дополнительно используют CPU для проверки Сил.
Софт - программная начинка дрона. Обычно включает в себя специализированные навыки и пассивную защиту от *внедрения*, однако могут быть установлены и дополнительные программы для различных целей. К примеру, нередко используется тактический клиент, который позволяет нескольким дронам действовать как единая тактическая единица.
Защита - способность дрона избежать атаки в ближнем бою.

Характеристики базового дрона

Прочность: 5(1)
Предельная скорость: 10

Ускорение: 2
Маневренность: 0
Защита: 2 + Пилотирование/2
CPU: к4
Софт: зависит от специализации
Особенности:
Размер -2: обычный дрон размером с кошку
Маленькая цель: из-за небольшого размера, дрон представляет сложную цель, все атаки по нему идут со штрафом -2.
Механизм: +2 к выходу из шока, иммунитет к ядам и болезням, требует подзарядку каждые сутки, не может быть целью лечения, каждая поломка чинится 1к6 часов.
Верткий: действует как черта *разрыв дистанции+*, только вместо проверки *ловкости* проверяется *пилотирование*.
Компенсатор: штраф за автоматическую стрельбу в 2 раза меньше.

Рынок дронов

Апгрейды

Дронов стандартных гражданских комплектаций можно купить в свободном доступе за $1000.
Характеристики дронов могут быть улучшены за дополнительную плату:
Увеличить Ускорение: $100 за +1, не больше, чем половина Предельной Скорости.
Увеличить Предельную Скорость: $200 за +5.
Увеличить CPU: $200 за к6, $1000 за к8, $6000 за к10, $20000 за к12.
Увеличить Маневренность: $500 за 1, $1500 за 2, $5000 за 3.
Увеличить броню: $150 за первый апгрейд, каждый следующий обходится в 2 раза дороже предыдущего, максимальный бонус брони через апгрейды - +4, и суммарно это стоит $2250.
Изменить размер: $1000 чтобы уменьшить размер до -3 (ниже - нельзя), увеличение размера стоит $500*текущий бонус к размеру - первый бонус +1 будет стоить $500, второй - $1000, к примеру, изменения размера до +1 суммарно обойдется в $500+$1000+$1500= $3000. Учитывайте, что размер влияет на Стойкость.

Специализация и комплектация

Специализация	Комплектация к6	Комплектация к8+
Медицина	манипуляторы, хирургическая игла и запас ниток, аптечный набор, обеззараживающий спрей, сканер	манипуляторы, хирургический набор, аптечный набор, обеззараживающий спрей, сканер
Технология	манипуляторы, инструменты, сканер	манипуляторы, высокотехологические инструменты, сканер, коннектор

Знание	голопроектор, сканер	голопроектор, сканер
Расследование	манипуляторы, голопроектор	манипуляторы, голопроектор, сканер
Внимание	сканер	сенсорный блок
Пилотирование	форсажный двигатель	форсажный двигатель, маневровые винты
Стрельба	1 на выбор: автопушка, иглострел, шокер, прицельное ружье	2 на выбор: автопушка, иглострел, шокер, прицельное ружье; либо 1 на выбор: сдвоенная автопушка, снайперское ружье
Драка	1 на выбор: пила, лезвие	1 на выбор: парная пила, набор лезвий, лезвие + пила
Транспорт?	коннектор, манипуляторы	коннектор, манипуляторы
Маскировка	тихий винт	тихий винт, оптическая маскировка
Кибернетика	коннектор, сканер, манипуляторы	коннектор, сканер, манипуляторы
Ловкость рук	манипуляторы, сканер	манипуляторы, сканер

Пояснение

Манипуляторы - несколько механических рук, которые могут поднимать предметы и проводить различные манипуляции с ними. $25

Сканер - устройство для детального осмотра предметов. Работает медленно, но ничего не упускает. $50

Голопроектор - устройство для создания 3D-проекций. Очевидно, что это - проекция. $25

Инструменты - набор отверток, гаечных ключей, тисков и прочего, что может понадобиться для ремонта. $50

Аптечный набор - бинты, кровезаменители, вата, антибиотики, обеззараживающие средства, болеутоляющие, наиболее востребованные лекарства, нейтрализаторы большинства видов ядов. $25

Хирургическая игла - манипулятор с изогнутой иглой, предназначенный зашивать открытые раны. $5

Хирургический набор - набор манипуляторов с насадками, предназначенный для проведения хирургических операций. Может быть использован как оружие ближнего боя с уроном 2к4. $50

Обеззараживающий спрей - медицинский спрей для быстрого обеззараживания открытых ран. $5

Коннектор - манипулятор, предназначенный для подключения к киберустройствам. Необходимый порт есть почти везде. $5

Сенсорный блок - набор сканеров и сенсоров, предназначенный для сканирования местности в любых условиях и на любых частотах. $2000

Форсажный двигатель - минореактивный двигатель, позволяющий набрать максимальную скорость в кратчайшие сроки. $800

Маневровые винты - дополнительные винты, которые позволяют летающим дронам быстро сменить траекторию полета. $150

Тихий винт - специальная насадка, делающая винты, обеспечивающие дронам полет, полностью бесшумными. $300

Оптическая маскировка - военное покрытие, позволяющая полностью скрыть с глаз дрон, делая его фактически невидимым. $3000

Автопушка - скорострельная пушка, которая может стрелять только очередями. 2к6 урон, скорострельность 3, 12/24/48, 3В, Авто, ББ2. $300

Иглострел - оружие, стреляющие иглами, наполненными каким-нибудь лекарством, обычно это транквилизатор. Скорострельность 1, 12/24/48. $200 + $25 за иглы

Шокер - оружие для быстрой и безболезненной нейтрализации живых людей и роботов. 1к12 урон, скорострельность 1, 6/12/24, нелетальный урон, игнорирует броню. $100

Прицельное ружье - оружие для прицельного поражения объектов. 2к8 урон, 24/48/96, скорострельность 1, прицел. $250

Сдвоенная автопушка - скорострельный пулемет. 2к8 урон, 12/24/48, скорострельность 3, 3В, Авто, ББ4. $500

Снайперское ружье - оружие для прицельного поражения объектов на больших дистанциях. 2к8 урон, 50/100/200, скорострельность 1, прицел. $400

Пила - встроенная вращающаяся пила, смертоносное оружие ближнего боя. 2к6+2 урон, ББ2. $150

Лезвие - манипулятор с острым лезвием. 2к8 урон, дальность 1. $75

Парная пила - встроенная парная вращающаяся пила, смертоносное оружие ближнего боя. 2к6+4 урон, ББ 4. $350

Набор лезвий - несколько манипуляторов с острыми лезвиями. 2к8 урон, дальность1, позволяет провести 2 атаки со штрафом -2 каждая. $225

Пила+лезвие - встроенная вращающаяся пила с манипулятор с острым лезвием. Позволяет провести по атаке каждым оружием, без штрафов. $300

Собственноручно собранный дрон

Дрон можно собрать и своими руками. Дрон базовой комплектации обойдется в $700, дополнительные модули надо покупать самостоятельно, правила специализации касаются только навыков. Собственноручно собранный дрон так же можно улучшать на рынке, увеличивая его характеристики.

Роль дрона

Дрон может иметь одну из трех ролей:

- *Инструмент* - дрон ведет себя как устройство и имеет ограниченную логику. Шок провоцирует поломку дрона.
- *Статист* - установка экспертного ядра позволяет дрону принимать оптимальные решения в сложных ситуациях, так же Шок не означает поломку дрона, а лишь его временную дезориентацию.
- *Дикая карта* - следующий этап развития экспертного ядра - способность к самообучению, что фактически означает зачатки искусственного интеллекта. Пара недель обучения делают из такого дрона полноценную Дикую Карту, верного последователя своего оператора, со всеми вытекающими: 3 раны, дикая кость.

Черты

Оператор

Требования: *Технология к6+*

Эффект: персонаж должен выбрать себе любимого дрона, который станет жертвой технических трюков. Этот дрон получает экспертное ядро и может иметь мультиспециализацию. В случае уничтожения любимого дрона, персонаж должен выбран нового любимого дрона (необязательно это делать сразу же). Улучшение нового любимого дрона до уровня статиста с мультиспециализацией занимает 1к4 дней.

Оператор+

Требования: *Оператор, Технология к10+, Ветеран*

Эффект: любимый дрон получает статус Дикой Карты. Из-за самообучения, такой дрон увеличивает один свой навык на ступень или получает новый навык к4 каждый раз, когда персонаж получает Повышение. В случае уничтожения такого дрона, персонаж должен выбран нового любимого дрона (необязательно это делать сразу же). Улучшение нового любимого дрона до уровня статиста с мультиспециализацией занимает 1к4 дней. Развитие дрона до статуса Дикой Карты произойдет через 2 недели. Если у дрона были какие-то повышения за счет самообучения, то они полностью пропадают. Жизнь - боль.

Техносингулярность

Требования: *Оператор+*

Эффект: дрон получает батарею с 5 ПС и получает Силу, ранг которой ниже, чем ранг персонажа. Можно брать несколько раз, каждый раз выбирая новые Силы, повторные взятия увеличивают максимальный запас батареи на 1 ПС. Активация всегда успешна, однако - всегда без подъема. Если действие Силы завязано на Смекалке или Характере заклинателя, то используется CPU дрона.

Знаток искусственной логики

Требования: *Смекалка к8+, Технология к6+*

Эффект: персонаж знает как работает логика у дронов, и знает как ее можно обмануть творческим подходом. Персонаж получает +2 к проверкам трюков против дронов.